

2.2 Inverse d'une matrice

Inverse dans $\mathbb{R}$: $7x = 30 \Rightarrow x = \frac{30}{7} = 30 \cdot \frac{1}{7}$

On multiplie par l'inverse de 7, à savoir $\frac{1}{7}$

L'inverse de x est noté x^{-1} et est défini par

$$(*) \quad x \cdot x^{-1} = x^{-1} \cdot x = 1 \quad \text{ou} \quad x \cdot \frac{1}{x} = \frac{1}{x} \cdot x = 1$$

⚠ Dans $\mathbb{R}$, x^{-1} existe si et seulement si $x \neq 0$.

Pour les matrices: $A\vec{x} = \vec{b} \rightsquigarrow \vec{x} = \frac{\vec{b}}{A} \quad ???$

On doit pouvoir trouver A^{-1} t.q.

$$A A^{-1} = A^{-1} A = I_n$$

Ceci n'existe pas si A n'est pas carrée !

$$A_{m \times n}$$

$$A_{m \times n} A^{-1}_{n \times n} = I_{n \times n}$$

$$A^{-1}_{n \times n} A_{m \times n} = I_{m \times n}$$

Exemple: $\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$

1) $\begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = I_2$

2) $\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$

$$\begin{pmatrix} 1/2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$$

⚠ a priori si $AB = I_n$, on n'a pas forcément $BA = I_n$!?!

Définition 28 (inverse).

Soit $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$. Alors A est dite *invertible* s'il existe $B \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ telle que $AB = BA = I_n$.

Remarque

Si A est invertible, alors la matrice B telle que $AB = BA = I_n$ est unique. En effet, *supposons que'on ait C avec $AC = CA = I_n$*

$$\text{Alors } \underline{B} = B I_n = B (AC) = (BA) C \stackrel{\uparrow \text{asso.}}{=} I_n C = \underline{C}$$

Si A est invertible, sa matrice *inverse* est notée A^{-1} . Si A n'est pas invertible, elle est dite *singulière*.

Exemples

1) $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$. On cherche $A^{-1} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ telle que

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 2a - c = 1 \\ a + c = 0 \\ 2b - d = 0 \\ b + d = 1 \end{cases}$$
$$\Rightarrow A^{-1} = \begin{pmatrix} 1/3 & 1/3 \\ -1/3 & 2/3 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

2) $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$. $A^{-1} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a + c = 1 \leftarrow \\ b + d = 0 \\ a + c = 0 \leftarrow \\ b + d = 1 \end{cases}$

A^{-1} n'existe pas !

Formule pour une matrice 2×2

Théorème 17. Soit $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$. Alors, si $ad - bc \neq 0$, la matrice A est inversible et on a

$$A^{-1} = \frac{1}{\underbrace{ad-bc}_{= \det(A)}} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

voir chap. 3

Exemples

1) $A = \begin{pmatrix} 5 & -2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \quad \det(A) = 5 \cdot 4 - (-2) \cdot 3 \neq 0$

Donc A^{-1} existe et $A^{-1} = \frac{1}{26} \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -3 & 5 \end{pmatrix}$

2) $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \det(A) = 1 \cdot 1 - 1 \cdot 1 = 0$
 $\Rightarrow A$ est singulière

Preuve (th. 17)

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} ad-bc & -ab+ba \\ cd-dc & -bc+ad \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot (ad-bc) \\ &= \underline{\det(A)} \cdot I_2 \end{aligned}$$

Application aux systèmes d'équations linéaires

Théorème 18. Soit $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ une matrice. Si A est inversible, alors pour tout $\vec{b} \in \mathbb{R}^n$, l'équation $A\vec{x} = \vec{b}$ admet une unique solution $\vec{s}$, donnée par $\vec{s} = A^{-1}\vec{b}$.

$$\underbrace{A^{-1}A}_{I_n} \vec{x} = A^{-1}\vec{b} \Rightarrow \vec{x} = A^{-1}\vec{b}$$

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \quad A^{-1} = \frac{1}{26} \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -3 & 5 \end{pmatrix}. \quad \text{Soit } \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$A\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$. la solution de $A\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ est donnée par

$$\vec{s} = \frac{1}{26} \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \end{pmatrix}$$

$$\text{Pour } \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}, \text{ on trouvera } \vec{s} = \frac{1}{26} \begin{pmatrix} -2 \\ -34 \end{pmatrix}$$

Remarque



Il n'est pas nécessaire que A soit inversible pour que l'équation $A\vec{x} = \vec{b}$ admette une solution.

- Si A est inversible, alors la solution existe et est unique pour tout vecteur $\vec{b} \in \mathbb{R}^n$.
- Si A n'est pas inversible, alors le système peut être consistant ou inconsistant en fonction de $\vec{b}$.

Théorème 19. Soient $A, B \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ des matrices inversibles. Alors

1. A^{-1} est inversible et $(A^{-1})^{-1} = A$.
2. AB est inversible et $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$. à l'ordre !
3. A^T est inversible et $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$.

Preuve

1. par unicité de l'inverse !

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I_n \Rightarrow \text{l'inverse de } A^{-1} \text{ c'est } A !$$

$$2. \quad AB \cdot (B^{-1}A^{-1}) \stackrel{?}{=} I_n$$

$$AB \cdot (B^{-1}A^{-1}) = A \cdot (BB^{-1}) \cdot A^{-1} = AI_n A^{-1} = AA^{-1} = I_n$$

$$(B^{-1}A^{-1})(AB) = \dots$$

3. exercice !

Matrices élémentaires

But

Exprimer les opérations élémentaires sous forme matricielle et les utiliser pour trouver un algorithme permettant de calculer l'inverse d'une matrice.

Définition 29 (élémentaire).

Une matrice $E \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ est dite *élémentaire* si elle s'obtient par une seule opération élémentaire sur les lignes de $I_n \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

Opérations de type I

Pour $1 \leq i \neq j \leq n$, on note E_{ij} la matrice élémentaire obtenue en échangeant les lignes i et j de I_n .

$$I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$E_{ij} = I_n$ dans laquelle on a échangé les lignes i et j

$$E_{23} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Opérations de type II

Pour $1 \leq i \leq n$ et $\alpha \in \mathbb{R}^*$, on note $E_i(\alpha)$ la matrice élémentaire obtenue à partir de I_n en multipliant la i^e ligne par α .

$$L_i \longleftrightarrow \alpha L_i \text{ avec } \alpha \neq 0$$

$$E_2(-4) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Opérations de type III

Pour $1 \leq i \neq j \leq n$ et $\alpha \in \mathbb{R}$, on note $E_{ij}(\alpha)$ la matrice élémentaire obtenue à partir de I_n en ajoutant la j^e ligne multipliée par α à la i^e ligne.

$$L_i \longmapsto L_i + \alpha L_j$$

$$E_{12}(-3) = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Remarque:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

on ajoute -3 fois la 2^e ligne
n'est pas une matrice élémentaire !

Exemple:

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{3 \times 3} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix}_{3 \times 2} = \begin{pmatrix} a_{11} - 3a_{21} & a_{12} - 3a_{22} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix}$$

On a ainsi associé une matrice élémentaire à chaque opération élémentaire et on s'aperçoit que les opérations élémentaires effectuées sur une matrice A peuvent s'exprimer par le produit de A avec les matrices élémentaires correspondantes.

Exemple Soit $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{pmatrix} \in M_{3 \times 4}(\mathbb{R})$

$$L_2 \leftrightarrow L_3$$

$$E_{23} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots \\ a_{31} & \dots \\ a_{21} & \dots \end{pmatrix}$$

Remarque: En multipliant A à gauche par une matrice élémentaire, on effectue l'opération élémentaire correspondante sur les lignes de A .

Théorème 20. Soit $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ une matrice. Si E est une matrice élémentaire obtenue de I_m avec une seule opération élémentaire, alors EA est une matrice de $M_{m \times n}(\mathbb{R})$ obtenue à partir de A avec la même opération élémentaire.

Remarque La multiplication par une matrice élémentaire à droite correspond à une op. él. sur les colonnes.

Rappel: On ne travaille qu'avec des op. él. sur les lignes pour échanger les matrices.

Théorème 21. Les matrices élémentaires sont inversibles.

En effet, les opérations élémentaires sont réversibles.

Exemple:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -2 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$$

$$A \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -8 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$$

$$L_2 \leftrightarrow L_2 - 3L_1$$

$$L_2 \leftrightarrow -\frac{1}{8}L_2$$

$$L_1 \leftrightarrow L_1 - 2L_2$$

$$E_{21}(-3) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$E_2(-\frac{1}{8}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1/8 \end{pmatrix}$$

$$E_{12}(-2) = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

on obtient la forme ER de A en effectuant le produit

$$E_{12}(-2) E_2(-\frac{1}{8}) E_{21}(-3) A = \underline{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}} = I_2$$

Exercice:

Trouver l'inverse des matrices é'l. suivantes:

$$E_{13} \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$$

$$E_1(4) \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$$

$$E_{23}(-\frac{1}{2}) \in \mathcal{M}_{4 \times 4}(\mathbb{R})$$

Algorithme pour trouver A^{-1}

Soit $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ une matrice inversible d'inverse A^{-1} . Alors on a $AA^{-1} = A^{-1}A = I_n$.

Affirmation : La forme échelonnée réduite de A est I_n .

Preuve: Posons $A^{-1} = (\vec{x}_1 \dots \vec{x}_n)$ où $\vec{x}_i \in \mathbb{R}^n$ est la i^{e} colonne de A^{-1} .

$$\text{et } I_n = (\vec{e}_1 \dots \vec{e}_n) \quad \vec{e}_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \text{ la } i^{\text{e}} \text{ ligne}$$

$$\underline{AA^{-1}} = A(\vec{x}_1 \dots \vec{x}_n) = (A\vec{x}_1 \dots A\vec{x}_n) \quad \text{par déf. du produit matriciel}$$

$\Rightarrow$ chercher A^{-1} revient à résoudre

$$(A\vec{x}_1 \dots A\vec{x}_n) = (\vec{e}_1 \dots \vec{e}_n)$$

$$\underline{\underline{A\vec{x}_i = \vec{e}_i \quad \forall 1 \leq i \leq n}}$$

Comme A est inversible, $A\vec{x}_i = \vec{e}_i$ a une unique solution, donc A a n pivots. Par conséquent

$A \sim \dots \sim I_n$ et I_n est bien la forme ER (unique!) de A .

En utilisant l'algorithme de Gauss-Jordan pour résoudre $A\vec{x}_i = \vec{e}_i$, on obtient

On écrit

Remarque : Si on n'obtient pas I_n , la matrice A est singulière.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

En utilisant les matrices ci,

$$E_{32}(-1) E_{21}(-1) A = I_3$$

Théorème 22. Soit $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ une matrice. Alors A est inversible si et seulement si on peut passer de A à I_n moyennant l'algorithme de Gauss-Jordan.

Dans ce cas, toute suite d'opérations élémentaires transformant A en I_n transformera I_n en A^{-1} .

On peut résumer les résultats obtenus jusqu'à présent dans le théorème suivant :

à connaître

Théorème 23. Soit $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$. Alors les propriétés suivantes sont équivalentes :

1. La matrice A est inversible
2. Pour tout $\vec{b} \in \mathbb{R}^n$, l'équation $A\vec{x} = \vec{b}$ admet une unique solution donnée par $\vec{x} = A^{-1}\vec{b}$
3. Les colonnes de la matrice A engendrent $\mathbb{R}^n$
4. La matrice A possède un pivot par ligne /colonne
5. Les colonnes de A sont linéairement indépendantes
6. L'équation homogène $A\vec{x} = \vec{0}$ n'admet que la solution triviale
7. On peut passer de A à I_n avec l'algorithme de réduction
8. La matrice A est un produit de matrices élémentaires
9. L'application linéaire $T_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ associée à A est surjective
10. L'application linéaire $T_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ associée à A est injective
11. La matrice A^T est inversible

Remarques

